Adobe Illustrator : découvrir les bases

Suite Adobe ▸ Illustrator

Présentation

Adobe Illustrator est un logiciel de création graphique. Il permet de créer aisément des illustrations, qu'il s'agisse de logos, d'icônes, de mise en page papier (print), d'images pour le web et bien d'autres.
Cette formation vous permettra de vous familiariser avec le logiciel Illustrator, ainsi que de découvrir et mettre en œuvre l'essentiel des possibilités de ce logiciel : découverte des interfaces, des différents principes de création de fichiers, ainsi que les différents exports/modes à utiliser selon les besoins du projet.

Objectifs

- Identifier les possibilités d'Illustrator
- Appréhender l'interface d'Illustrator
- Savoir créer des d'éléments vectoriels
- Découvrir les notions d'Illustrator, de vecteurs et de courbes de bézier

Moyens pédagogiques

Formation alternant la théorie et la pratique, avec un intervenant présentant la formation en direct. Possibilité de réaliser cette formation en face-à-face dans nos locaux, dans vos locaux d'entreprise ou à distance via visioconférence.
Une fois terminée, vous disposerez d'une attestation de suivi de la formation, ainsi que des contenus de cours relatifs au contenu présenté.

Evaluation des acquis

Questionnaires à choix multiples (QCM) en fin de formation.
L'intervenant formulera également une appréciation sur vos acquis pour l'entièreté de la formation.

Durée : 14 heures (2 jours)
Référence : SA-107
Niveau : Débutant
Formation inter-entreprises :

Formation en présentiel et distanciel
Tarif : 750 € HT

Formation intra-entreprises :

Formation disponible et adaptable sur demande
Tarif : sur devis

Contact

Anthony DUPUIS
Conseiller formation
07 68 53 96 11
anthony@ls-a.fr

Public :

Toute personne travaillant ou souhaitant travailler dans le graphisme

Avez-vous les prérequis ?

Aucun prérequis

Dernière modification :

08/11/2024

Document non contractuel. ls-a Formation est une marque déposée de ls-a. Tous droits réservés.

Adobe Illustrator : découvrir les bases

Suite Adobe ▸ Illustrator

Programme de la formation

1- Introduction

Qu'est-ce que l'image pixel/vectoriel ?
Présentation de l'interface de création de son propre espace de travail
Nouveau document : taille de l'image, du poids, des résolutions et des modes colorimétriques
Ouvrir et/ou importer une image
Enregistrer ou exporter aux différents formats

2- Les outils et l'interface

Le plan de travail, le zoom et le déplacement dans l'image, les règles et les repères
Le principe des calques
Comprendre les outils et le panneau d'option associé
Mise en forme du texte, panneaux et options associés

3- Créations vectorielles

Les courbes de Bézier
Tracé et contour
Masque d'écrêtage et Pathfinder
Vectorisation image/texte
Création de motifs
Dégradés de formes