C# et WPF : créer ses applications bureau

Développement ▸ C#

Présentation

WPF (Windows Presentation Foundation) est une spécification graphique permettant de réaliser des interfaces visuelles avec un langage dénommé XAML (eXtensible Application Markup Language), dérivé du XML et du HTML. On utilisera WPF pour réaliser des logiciels Windows. Succédant à WinForms et précurseur d'autres technologies comme Xamarin ou Universal Windows Platform (UWP), WPF reste une option fiable pour réaliser des applications de bureau pertinentes et intégrée au framework .NET.
Pendant cette formation, vous découvrirez comment créer des applications WPF, comment rédiger des interfaces avec le langage XAML, comprendrez la différence entre la vue et le code-behind et utiliserez les bindings (liaisons) pour créer des applications aisément maintenables et performantes.

Objectifs

- Découvrir l'environnement Microsoft et WPF
- Créer une application WPF
- Utiliser XAML pour afficher et positionner correctement des éléments visuels
- Comprendre comment développer des fonctionnalités
- Découvrir et utiliser le modèle MVVM et les bindings
- Apprendre à effectuer des requêtes vers un serveur web distant avec WPF

Moyens pédagogiques

Formation alternant la théorie et la pratique, avec un intervenant présentant la formation en direct. Possibilité de réaliser cette formation en face-à-face dans nos locaux, dans vos locaux d'entreprise ou à distance via visioconférence.
Une fois terminée, vous disposerez d'une attestation de suivi de la formation, ainsi que des contenus de cours relatifs au contenu présenté.

Evaluation des acquis

Questionnaires à choix multiples (QCM) en fin de formation.
L'intervenant formulera également une appréciation sur vos acquis pour l'entièreté de la formation.

Durée : 21 heures (3 jours)
Référence : DE-056
Niveau : Intermédiaire
Formation inter-entreprises :

Formation en présentiel et distanciel
Tarif : 1490 € HT

Formation intra-entreprises :

Formation disponible et adaptable sur demande
Tarif : sur devis

Contact

Anthony DUPUIS
Conseiller formation
07 68 53 96 11
anthony@ls-a.fr

Public :

Toute personne souhaitant développer des applications logicielles compatibles Windows.

Avez-vous les prérequis ?

Une connaissance d'un langage de programmation est nécessaire
Une connaissance du développement web est un plus

Dernière modification :

17/02/2023

Document non contractuel. ls-a Formation est une marque déposée de ls-a. Tous droits réservés.

C# et WPF : créer ses applications bureau

Développement ▸ C#

Programme de la formation

1- Introduction

Les technologies de développement client Microsoft : avantages et utilisation
WPF et WinForms : quelles différences ?
« Hello World » avec WPF

2- Environnement de développement et présentation des composants

Visual Studio, tour d'horizon des fonctionnalités
Utiliser le concepteur, afficher le code XAML
Les composants d'une fenêtre
Le « code-behind »
Cycle de vie d'une fenêtre

3- Mise en page : le langage XAML

Syntaxe et blocs principaux
Mise en page des composants, systèmes de grille
Utiliser les événements
Les ressources statiques et les dictionnaires de ressources

4- Développement de fonctionnalités : le code-behind

Récupérer les informations saisies par l'utilisateur
Créer de nouvelles fenêtres
Récupérer et afficher des données complexes
Validation de l'entrée utilisateur

5- Structure de code et Binding : le MVVM

Explication de la structure MVVM
Fondamentaux, avantages : pourquoi utiliser MVVM ?
Mise en place de MVVM dans un projet

6- Interagir avec un serveur web

Cas d'usages
Requête et réponse HTTP
Afficher des données d'un système en ligne